PLAN DE TRABAJO

Programa:	Código:	Ficha:	Nombre del aprendiz:	Nombre del instructor:
TECNICO EN INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES	524704	3436796	I.E JOAQUIN GONZALEZ CAMARGO	José Alfredo Gómez Padilla

Proyecto:	Código:	N° Fase	Nombre Fase	Actividad de proyecto
CREACIÓN DE PIEZAS MULTIMEDIA COMO ESTRATEGIA DIGITAL EN EL CONTEXTO DE LAS MIPYMES DE BOYACÁ	3472083	1	PLANEACION	INTEGRAR LOS ELEMENTOS MULTIMEDIA DE ACUEERDO CON LAS TECNICAS Y HERRAMIENTAS DE PRODUCCION DIGITAL.

RESULTADO DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE (P.P.P.F.)	EVIDENCIA (Conocimiento-Desempeño-Producto) ¿Cuál?	TIEMPO DE DESARROLLO (Establecido por Instructor)		Recolección de evidencias
			Fecha Inicio	Fecha Fin	Fecha (concertada con el Aprendiz)
EDITAR LOS ELEMENTOS GRÁFICOS Y AUDIOVISUALES DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DEL MEDIO DE DIFUSIÓN.	**Cognitiva:** **Identificar los elementos de diseño gráfico y medios audiovisuales mediante ejemplos de reconocimiento**	Conocimiento: Respuesta a preguntas sobre diseño gráfico y medios audiovisuales Producto: Composición gráfica utilizando el software de diseño gráfico disponible.	01/04/2026	29/06/2026	5/07/2026
	Procedimental: **Aplicar técnicas de diseño gráfico y medios audiovisuales utilizando herramientas de diseño**				
	Actitudinal: **Utilizar adecuadamente las herramientas de presentación respetando los derechos de autor**				

Novedades :

